

# RÉPERTOIRE d'APPLICATIONS POUR la MATERNELLE AVEC des TABLETTES ANDROID

Les encadrés font référence aux textes du Programme 2015 de l'école maternelle

[http://www.education.gouv.fr/pid25535/bulletin\\_officiel.html?cid\\_bo=86940](http://www.education.gouv.fr/pid25535/bulletin_officiel.html?cid_bo=86940)

avril 2021 V13

(le fonctionnement de ces applications n'a pas été vérifié sur toutes les marques de tablettes. A ce jour, elles ont été testées sur une Samsung galaxy tab A version android 8)

Le symbole € signalera les applications payantes dont la version gratuite est trop limitée ou comporte des publicités.

Certaines applications n'ont qu'une version gratuite avec publicités et sont donc à utiliser avec précautions. (couper le wifi par exemple)

Monique Ducroux, inspirée par sa TL sur Twitter



<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>



### Book creator en ligne

[\(clic\)](#)

Livre numérique format Epub ou PDF avec son image et texte (via navigateur Chrome)



### Com Phone Story Maker

Faire des pages avec son, image, texte qui seront réunies dans une vidéo



### € Pic say

Permet de modifier une photo, ajouter un texte, des stickers, flouter.



### Pic Collage

Faire un montage de photos, titres, décorations...



### Tiny Tap

Fabriquer des jeux pour s'entraîner

Faire un livre à écouter (version gratuite pour enseignants)

Associer images, sons, texte pour dire, entendre, comprendre



### € My talking pet

Faire parler une photo (personnage d'album, photo d'un enfant...)



### My picture books

Fabriquer un livre numérique avec photo, son, texte.



### Leximage plus

Comme Leximage, mais avec un stock de mots illustrés et classés par champ lexical.



On peut y ajouter ses propres imagiers

Associer images, et textes pour dire, montrer lire



### € Comic Strip It

Faire une bande dessinée ou un roman photos



### Comics panel creator

### Page comique créateur

Un stock de personnages (avec diverses émotions) à modifier et on ajoute le texte dans une bulle. 1 ou 2 personnages

Idem mais on peut composer une planche de 5 images



### BDNF

Faire une BD avec les images de la BNF ou les vôtres

### € Poppy Toons Pro

Déplacer des personnages (que l'on peut importer) sur un décor et les faire parler. Existe en version gratuite



### Leximage

Fabriquer ses imagiers avec photo, son et texte.

Jouer avec ces imagiers (3 sortes de jeux)



### Voice tooner

Changeur de voix associé à un personnage animé. Permet de faire des vidéos avec la voix de l'élève



### Creative book builder

Créer un livre numérique (epub) avec son images, texte, liens...



Devenu plus facile à utiliser



### Accessible memory

Permet de faire des memories avec les images Arasaac ou ses propres images. Le mot peut être énoncé.



### € Make Dice et Custom image dice



Applications de tirage au sort d'images pour induire un récit, que l'on peut personnaliser avec ses images ([explications](#))



### Chatter Pix

Faire parler une photo (personnage d'album, photo d'un enfant...) après lui avoir dessiné la bouche



### Edupage creator

Faire un livre avec images et textes. Export PDF ou publication en ligne (sur abonnement) Version gratuite limitée

### Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Oser entrer en communication

Découvrir la fonction de l'écrit

Comprendre et apprendre

Écouter de l'écrit et comprendre

Echanger et réfléchir avec les autres

Commencer à écrire tout seul



### Hi Q MP3 recorder

Enregistrer les enfants en MP3, WAV, OGG, FLAC, MP4,...

**Enregistrer du son et le partager**

### **Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions**

Oser entrer en communication

Comprendre et apprendre

Echanger et réfléchir avec les autres



### Changeur de voix

Faire un enregistrement et (si besoin) modifier le son (permet de désinhiber un enfant timide)

Peut maintenant être associé à une image pour faire une mini vidéo mp4

### **Partage de sons**

Plus d'applications pour le faire en direct mais via votre navigateur, vous avez accès facilement à

Clypit et Chirbit, deux services de stockage et partage en ligne.

Vous pouvez récupérer lien ou QR code pour faire entendre aux familles



### Dire, lire écrire



Des exercices de vocabulaire, écriture, prélecture, avec parcours individuel



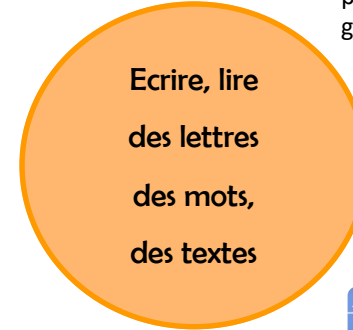
### Lettres et chiffres

Entraînement à la reconnaissance des lettres, des chiffres et des syllabes



### Ardoise magique Montessori

Tracer, enregistrer le son et la trace (personnalisable)



**Ecrire, lire des lettres des mots, des textes**

### Kids Doodle



Dessiner, écrire avec une fonction d'enregistrement pour revoir le geste



### Syllabes

Entraînement à la lecture de syllabes. (Attention, activer voix de synthèse Google.)



### J'écris en cursive

De jolis tracés auxquels l'élève peut associer le son.

On peut écrire des mots également. Paramétrable



### 1000 mots pro

Application de phonologie, lecture, très claire et proposant des formes d'exercices variées



### Magie des mots

Écrire des mots (le son est prononcé)



Paramétrable avec vos mots !



### Alphabet en maternelle



Exercices simples pour mémoriser les lettres de l'alphabet



### Syllanimo

Et autres applications de Maxime Becquet pour la phonologie (pas dans le Play store, ouvrir la page et cliquer sur télécharger les applications)



### Domino des mots

Pour les GS, lire des mots dont on a travaillé les syllabes (référentiel images à préparer pour aider)



### Graphogame

Application d'entraînement sur les sons et leur graphie.

Les 1ers niveaux peuvent être pratiqués en GS



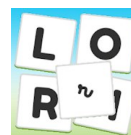
### FaSyllabe

Jouer avec des syllabes



### Applications maxi loto et puzzle de Nathan

Il s'agit d'une série d'applications gratuites qui ont des objectifs de logique mais aussi de vocabulaire avec des imagiers sonores.



### La maternelle de Servane

Manipulation des lettres de l'alphabet. Correspondances entre les graphies.



### ABC alphabet magnétique

Ardoise blanche avec des lettres à manipuler.

### **Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions**

Découvrir la fonction de l'écrit

Commencer à produire des écrits et en découvrir le fonctionnement

Découvrir le principe alphabétique

Commencer à écrire tout seul

### Changeur de voix

S'enregistrer et tester des transformations de la voix, partager, sauver.

Il en existe beaucoup, tous avec des publicités



### DJ loop pad

Faire des boucles sonores que l'on peut superposer (voix, instruments, son...) pour créer une musique, un paysage sonore

Des activités musicales en réception et en production



### Minimélo

Application de composition musicale à partir de petits samples.

Attention, pas dans le play store, à télécharger ici

[Minimélo](#) colonne projets antérieurs



### IJINGLE

Permet d'enregistrer de petits éléments sonores successifs, que l'on peut enchaîner ensuite. (créer un fond sonore de bruitages pour une histoire par exemple)

### i-jingle

Les applications des pages précédentes permettent de constituer un album des chansons et comptines avec des enregistrements de la voix des élèves. Ils se réécotent, mémorisent et partagent leur patrimoine.

### Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

Jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines et de chansons

Explorer des instruments, utiliser les sonorités du corps

Affiner son écoute



### WavePad Audio Editor

Monter, mixer des sons, des musiques, ajouter des effets, du silence



### Athmosphere

Permet de créer des boucles d'ambiances sonores pour illustrer une histoire ou pour des jeux d'écoute



### Stop motion studio

Faire un dessin animé en stop motion



### Toontastic 3D

Application de création de dessins animés en 3D. Des personnages et décors vous sont proposés mais vous pouvez dessiner.



### Art droid

Présente des collections d'œuvres artistiques qu'on peut classer par auteur, thème, mouvement, époque...

Envoie chaque jour un focus sur un artiste



De nombreuses applications permettent d'explorer les collections des musées



Les applications d'images de la page 1 permettent des montages, des superpositions



### Aut Draw

Utilitaire Google en ligne qui permet de faire un petit dessin à la main qui se transforme en pictogramme automatisé



### Magic Doodle

Dessiner avec des options de symétrie qui permettent de faire des mandalas



### Arctecture Draw

Dessiner, avec des outils très différents, des fonctions de symétrie, des calques (très riche)



### LookSee Draw

Faire un dessin animé en dessinant sur la trace du dessin précédent



### Galerie virtuelle 3D

### + Galerie de photos virtuelle

Ces deux applications combinées permettent de faire une visite 3D des créations des élèves sur une idée IOS de Marie Desbrée avec IOS

### Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

Dessiner

S'exercer au graphisme décoratif

Observer, comprendre et transformer des images



### Set Tool

Application qui permet la manipulation d'élément de façon à dénombrer, travailler les compléments de quantités

### Applications Mathies

Développées au Canada toutes excellentes et gratuites.

On y trouve toujours un crayon et la possibilité d'intégrer une image modèle



### Mes 1ers tangrams

Jeu de reconstitution de figures comme il en existe plusieurs



### Tic tac toe

Toutes ces applications de jeux connus (puissance 4...) peuvent accompagner la découverte de l'activité en réel en classe



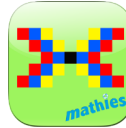
### Pattern blocks

Application qui permet de créer des mosaïques avec les formes attrimaths

## Des activités mathématiques autour des nombres, des formes

### Colour tiles

Application de pavage mais aussi de manipulation numérique. Pour des algorithmes, de la reproduction de modèles., du



### WholeRepMatch

Jeux sur les différentes représentations d'une quantité et d'un nombre.

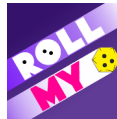
### Lapin caché



Et autres applications de numération de Maxime Becquet. (enseignant programmeur)

(Pas sur le Play store)

### Roll my dice



Fabriquer ses dés pour des jeux mathématiques ([explications](#))

## Des activités mathématiques autour de la logique



### Unlock car

Après avoir travaillé la situation en réel en classe, les premiers niveaux sont accessibles aux élèves de GS



### Luditab Formes

Une applications Nathan simple et proposant plusieurs modes de jeux



### 10 doigts

Travailler la décomposition des nombres en jouant avec ses doigts sur l'écran



### 1,2,3 calcul

Application très complète sur les nombres, leurs propriétés et leurs représentations.

Profils élèves et niveaux (jusqu'au CE1)

### Kids numbers and maths

Divers jeux pour réviser la comptine, les chiffres, dénombrer, faire de petites additions (version payante pour pouvoir paramétrer les chiffres étudiés



### Lettres et chiffres



Entraînement à la reconnaissance des lettres, des chiffres et des syllabes



### Friends of ten

Application de manipulation pour les compléments à 10



### Google maps

Se repérer lors d'une sortie



### GCompris

Une suite d'activités très variées (mais pas que pour les maternelles) qui propose activités numériques et logiques mais aussi de s activités de lettres



### Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Découvrir les nombres et leurs utilisations

Construire le nombre pour exprimer les quantités

Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées

### Explorer le monde

Se repérer dans le temps et l'espace

Consolider la notion de chronologie

Faire l'expérience de l'espace



### Jabtalk

Application de communication pour enfants non verbaux (autistes, mutiques...)  
Permet de constituer des phrases à partir de pictogrammes



### @voice aloud

Application de lecture à voix haute des textes écrits (utilise la voix de synthèse)



### Narrator's Voice

Idem à @VoiceAloud

Ces deux applications permettent de récupérer le fichier audio du texte lu.



### Elix

#### **Langue des signes**

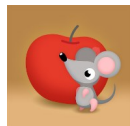
Un dictionnaire pour aider la classe à accueillir une élève mal entendant



### Picto tea

Application qui permet de constituer des phrases avec des pictogrammes.

**L'application Accessible Memory de la page 2 peut être jouée avec des connecteurs (voir dans les paramètres)**



### Mouse Timer

Gérer le temps avec un timer amusant où la souris mange des pommes.



### Let me talk

Application de communication à partir de pictogrammes



1



### Orthophonie 1 €

Travail des sons et du vocabulaire .

Peut servir largement aux élèves allophones.

Divers modes de jeux : répétition, enregistrement, flash cards..

Un Orthophonie 2 existe aussi



### English audio Flashcards

Une version gratuite permet de découvrir quelques champs lexicaux.

Plusieurs modes de jeu : consulter, dire (avec enregistrement), jouer, reconnaître



### L'allemand pour les enfants

Des cartes de vocabulaire avec illustrations sonores et jeux de devinettes.

La version gratuite permet de découvrir quelques champs lexicaux.

Existe dans d'autres langues

**On peut également utiliser les applications Leximage et Leximage pplus de la page 2 pour créer des imagiers en langue étrangère**



### German Flashcards

Des épisodes en français, anglais et espagnol , suivis de petits jeux de vocabulaire.



### Apprendre le Français

Des jeux de vocabulaire avec images et sons.

Existe en anglais, espagnol, arabe, allemand , turc....

De très nombreuses applications pour les enfants ont été conçues en anglais.

Il est donc difficile de faire une sélection . Il faut penser aux applications de nursery rhymes (les comptines), aux albums en anglais, aux abécédaires...

Toute les applications citées dans la découverte de la langue française peuvent être utilisées dans d'autres langues selon le même principe :

Exemple : se présenter en anglais en faisant parler sa photo avec Chatter Pix

Vous pouvez aussi enregistrer des albums en anglais grâce à Tiny Tap, ...

**Eveil à la diversité linguistique**  
À partir de la moyenne section, ils vont découvrir l'existence de langues, parfois très différentes de celles qu'ils connaissent. Dans des situations ludiques (jeux, comptines...) ou auxquelles ils peuvent donner du sens (DVD d'histoires connues par exemple), ils prennent conscience que la communication peut passer par d'autres langues que le français



### Run Marco

Faire avancer Marco dans son parcours en codant ses actions. A disparu du Play store mais on [peut télécharger l'APK ici](#)



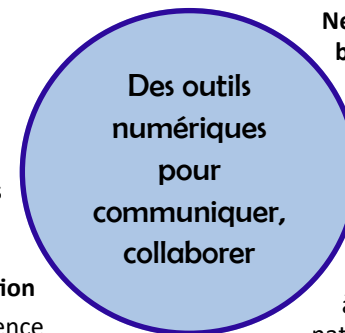
### Scratch Junior

Un ou plusieurs personnage à faire agir avec des tuiles de codage.



### Twitter

Participer à des discussions, des défis, être en lien avec les familles, poser des questions à des spécialistes



Nextcloud, Drive, Dropbox, Onenote, Pushbullet, Padlet, Lino it

Applications en lien avec un cloud qui permettent de faire passer les fichiers d'une tablette à l'autre ou sur l'ordinateur, de sauvegarder le travail hors de la tablette.

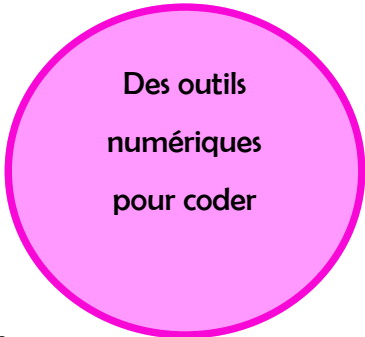
Attention, peu d'entre elles respectent les règles de stockage sécurisé des données

### Faire une visio communication

Applications de visio conférence pour faire une discussion avec les correspondants, un défi :

Jitsi, Via, Google meet, Teams

Dans le cadre du développement des outils institutionnels de stockage, il va falloir s'intéresser à des applications telles que : Peertube pour regarder les vidéos, Nextcloud pour accéder à votre cloud (à suivre)



### Lightbot

### hour of code

Faire avancer un petit robot sur un parcours de carreaux



### TuxBot

Faire avancer le pingouin sur un damier. A trouver ici hors du Play Store



### Ville de l'agorithme

Faire avancer le pingouin sur un plateau et collecter des pièces.

Utiliser des outils numériques

Dès leur plus jeune âge, les enfants sont en contact avec les nouvelles technologies. Le rôle de l'école est de leur donner des repères pour en comprendre l'utilité et commencer à les utiliser de manière adaptée (tablette numérique, ordinateur, appareil photo numérique...). Des recherches ciblées, via le réseau Internet, sont effectuées et commentées par l'enseignant.

Des projets de classe ou d'école induisant des relations avec d'autres enfants favorisent des expériences de communication à distance. L'enseignant évoque avec les enfants l'idée d'un monde en réseau qui peut permettre de parler à d'autres personnes parfois très éloignées.

(voir aussi page suivante)



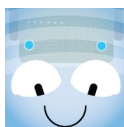
### The Foes

Faire avancer un personnage à travers des obstacles



### Baby bot

Une application pour programmer une beebot virtuelle



### Blue-Bot

Application qui permet de programmer le robot Blue-bot

### Il faut penser aussi

- aux albums numériques qui sont souvent animés, voir sonorisés et permettent de laisser l'élève fréquenter la littérature en autonomie,
- aux applications de montage vidéo pour produire des films des activités des enfants, des sorties, des expériences scientifiques, production artistiques,
- à ce qu'on appelle le « app smash » qui consiste à combiner des applications pour aller au but final. Exemple : faire une image d'une expérience avec une application de capture d'écran et l'intégrer dans une vidéo en s'enregistrant pour commenter.



### Etimemo

Sert à faire des flashcards et donc à mémoriser des mots, du vocabulaire...



### Etigloss

Sert à faire des jeux d'étiquettes comme sur un tableau blanc



### SCANopE

Permet de créer des QR codes sans connexion pour lier aux ressources de la tablette



### SCANopE kids

Lire des QR codes (outil élèves)

Ces deux applications étant destinées aux enseignants qui fabri-

quent des exercices pour les élèves, peuvent être utilisées dans tous les domaines d'apprentissages mais par exemple en phonologie, en entraînement au vocabulaire, en découverte du principe alphabétique



### Tiny Tap

Fabriquer des jeux pour s'entraîner  
Faire un livre à écouter



### Roulette Décision

Tirage au sort dans une liste. On peut constituer ses listes (même avec photos)



### Mémo flash

Créer ses batteries de flash cards (avec image, son, texte) pour travailler vocabulaire et mémoire auditive et visuelle.



### Lucky Cage

Tirage au sort de nombreuses données (jusqu'à 250) pour faire un loto par exemple

**Des outils numériques pour l'enseignant.e ou pour la classe**



### Signal

Application de messagerie cryptée pour communiquer avec les familles. Ne collecte pas d'informations



### Vocal-it One

Scanner un QR code imprimé pour créer un fichier audio



### Barcode generator

Créer et lire des QR codes

**Créer des exercices**  
**Evaluer**



### Flashcards Deluxe

Faire des cartes à faire défiler avec des informations des deux côtés (son image texte)



### D-livrets

Un autre carnet de suivi de maternelle.

On peut créer une activité avec photos dans chaque domaine et la valider pour chacun des élèves.



### Randomizer

Tirage au sort de chiffres, de noms, de lettres



### Gitden

Application qui peut lire les ebooks 3 (book creator) en lisant aussi le son et la vidéo. Vous permet de faire une bibliothèque numérique

Les applications de réalité augmentée comme [Mirage Make](#) ou les QRcodes permettent de donner accès à des ressources supplémentaires à tout support d'apprentissage.



### E-carnet de maternelle

LE carnet de suivi de votre classe !!!

Un dossier par élève : avec des photos, des sons, des traces, le tout relié aux observables et attendus des programmes.

Exportable pour les familles



### Videoshow

### **Photo et musique**



Faire des diaporamas que l'on sonorise (ajout texte, écriture manuelle, transitions, musiques (export vidéo)



### **Boitavot**

Application pour que les élèves puissent voter.

Avec compte des voix adapté à la maternelle

[A télécharger et installer ici](#)